



**PLAY**  
INTERNATIONAL

Développons l'innovation sociale  
par le sport

L'innovation sociale apporte des solutions concrètes  
et efficaces à des problématiques sociétales  
auxquelles ni l'Etat ni le marché ne savent répondre  
seuls.

L'innovation sociale apporte des solutions concrètes et efficaces à des problématiques sociétales auxquelles ni l'Etat ni le marché ne savent répondre seuls.

Face à l'ampleur des défis éducatifs, sociaux et sanitaires, la nécessité de développer et partager l'innovation sociale est indispensable.

L'innovation sociale apporte des solutions concrètes et efficaces à des problématiques sociétales auxquelles ni l'Etat ni le marché ne savent répondre seuls.

Face à l'ampleur des défis éducatifs, sociaux et sanitaires, la nécessité de développer et partager l'innovation sociale est indispensable.

Un nombre croissant d'acteurs des secteurs du sport, de l'éducation et de l'action humanitaire constate que le sport et le jeu sont une formidable source d'innovations sociales.

L'action de terrain de PL4Y International depuis 1999 est l'une des illustrations du potentiel du sport comme vecteur d'innovation éducative et sociale, en France comme dans le monde.

L'action de terrain de PL4Y International depuis 1999 est l'une des illustrations du potentiel du sport comme vecteur d'innovation éducative et sociale, en France comme dans le monde.

Aujourd'hui,  
PL4Y International entend contribuer à l'accélération  
du développement de  
l'innovation sociale par le sport et le jeu.

Il s'agit de créer et diffuser des réponses concrètes  
et collectives à l'échelle internationale.

Il s'agit de créer et diffuser des réponses concrètes  
et collectives à l'échelle internationale.

PL4Y international apporte sa contribution en créant  
un  
nouveau dispositif  
collectif de Recherche & Action.



**PLAYLAB** 

**PLAYLAB** 

# Un nouveau dispositif de R&A

## Co-produire les contenus pédagogiques

Des séances de sport éducatif pour les  
enfants, les guides méthodologiques pour  
les praticiens, etc

## Transmettre les compétences et savoir-faire

## Importer et Exporter l'innovation

Capitaliser, adapter et  
diffuser les innovations

## Evaluer

Etudes  
d'impact  
Outils  
d'évaluation

## Inventer les modes de prise en charge de demain

Incuber et modéliser les approches  
pédagogiques et opérationnelles

Formation  
Présentielle  
Distancielle  
Tutorat

# pour plus d'impact social par le sport

Une approche collective impliquant l'ensemble des parties prenantes de l'innovation sociale par le sport

Une approche collective impliquant l'ensemble des parties prenantes de l'innovation sociale par le sport

Les praticiens de l'éducation/du sport/de l'action  
humanitaire

Une approche collective impliquant l'ensemble des parties prenantes de l'innovation sociale par le sport

Les praticiens de l'éducation/du sport/de l'action  
humanitaire

Les pouvoirs publiques, les collectivités, les  
associations et les fédérations

Une approche collective impliquant l'ensemble des parties prenantes de l'innovation sociale par le sport

Les praticiens de l'éducation/du sport/de l'action  
humanitaire

Les pouvoirs publiques, les collectivités, les  
associations et les fédérations

Les organisations internationales

Une approche collective impliquant l'ensemble des parties prenantes de l'innovation sociale par le sport

Les praticiens de l'éducation/du sport/de l'action  
humanitaire

Les pouvoirs publiques, les collectivités, les  
associations et les fédérations

Les organisations internationales

Les entreprises

Une approche collective impliquant l'ensemble des parties prenantes de l'innovation sociale par le sport

Les praticiens de l'éducation/du sport/de l'action  
humanitaire

Les pouvoirs publiques, les collectivités, les  
associations et les fédérations

Les organisations internationales

Les entreprises

Les universités et scientifiques



Le processus d'innovation



**PLAYLAB**

**Identifier  
les besoins**



Le processus d'innovation



**PLAYLAB**

**Identifier  
les besoins**



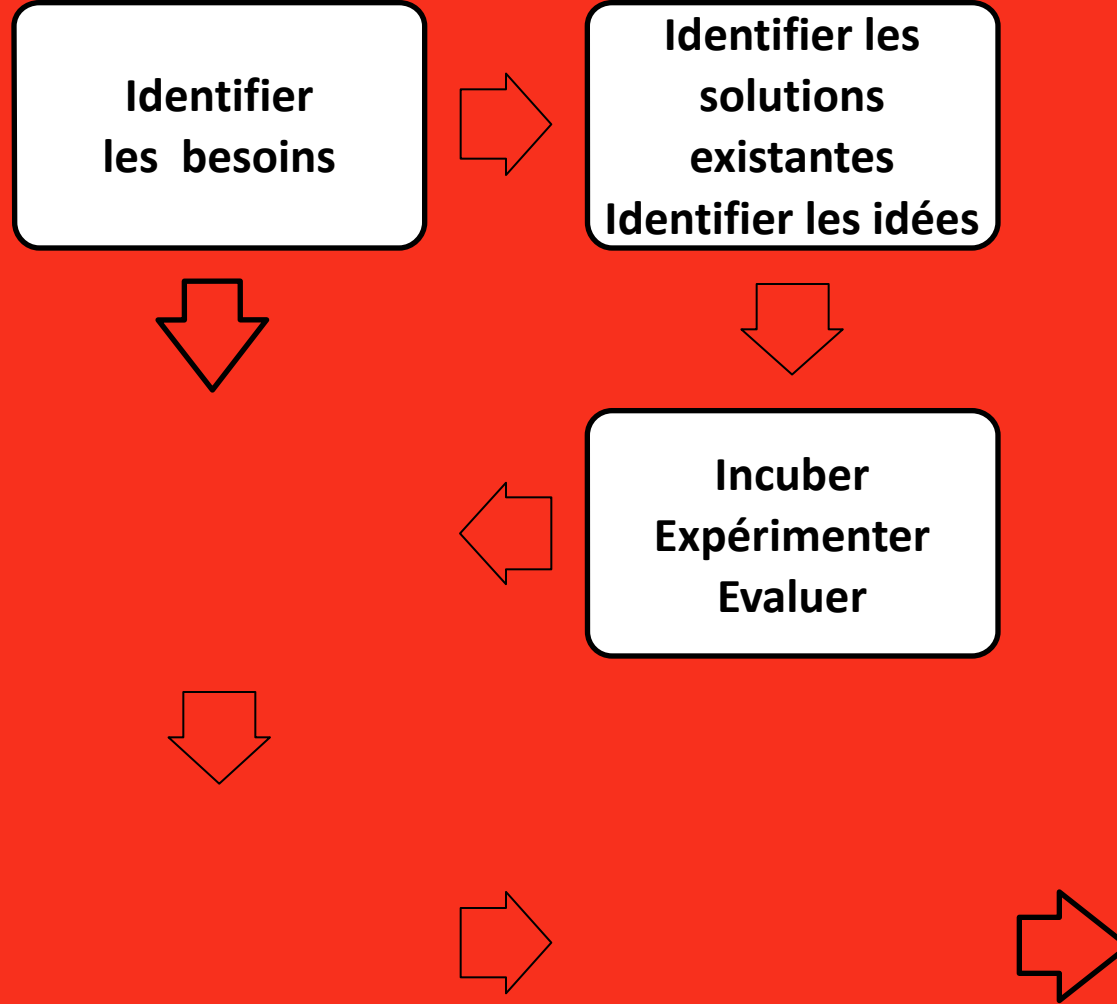
**Identifier les  
solutions  
existantes  
Identifier les idées**



Le processus d'innovation



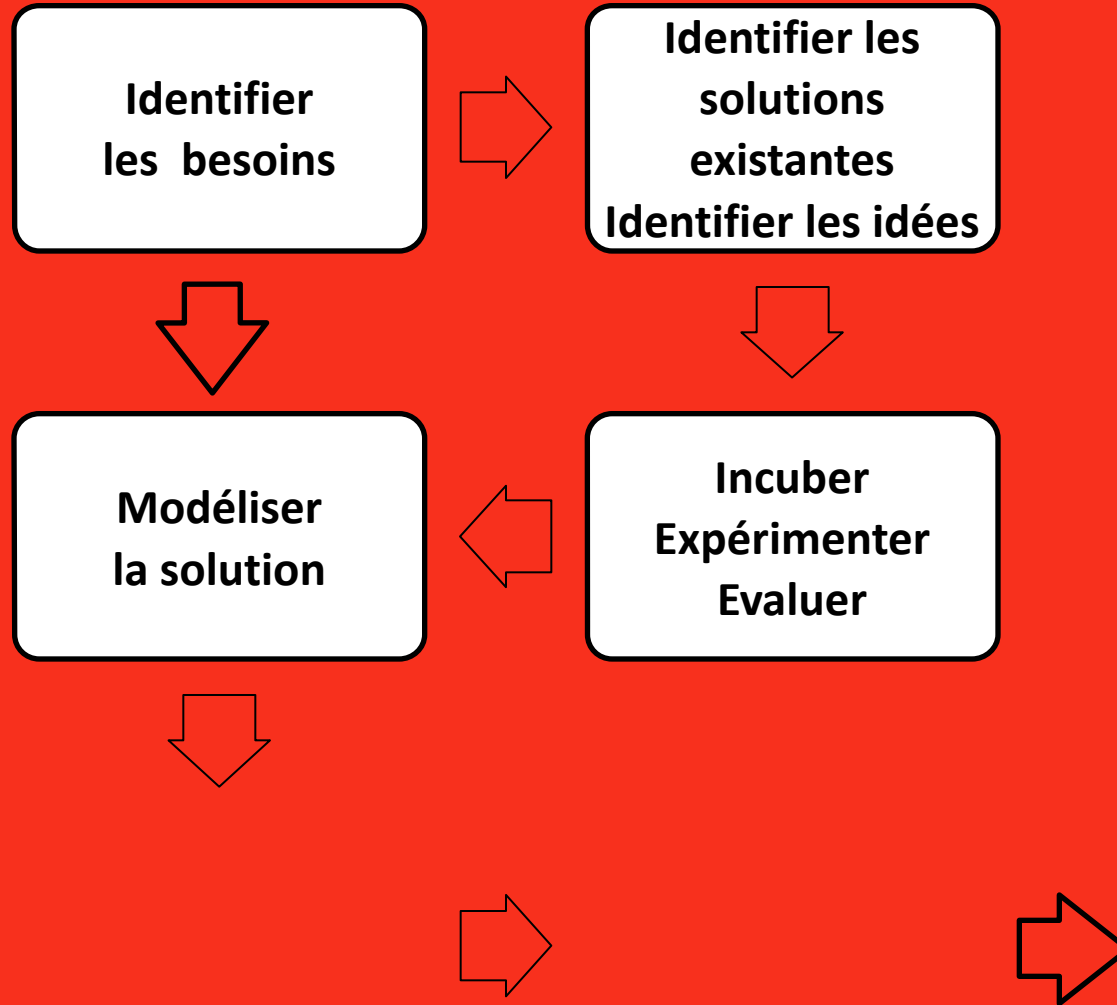
**PLAYLAB**



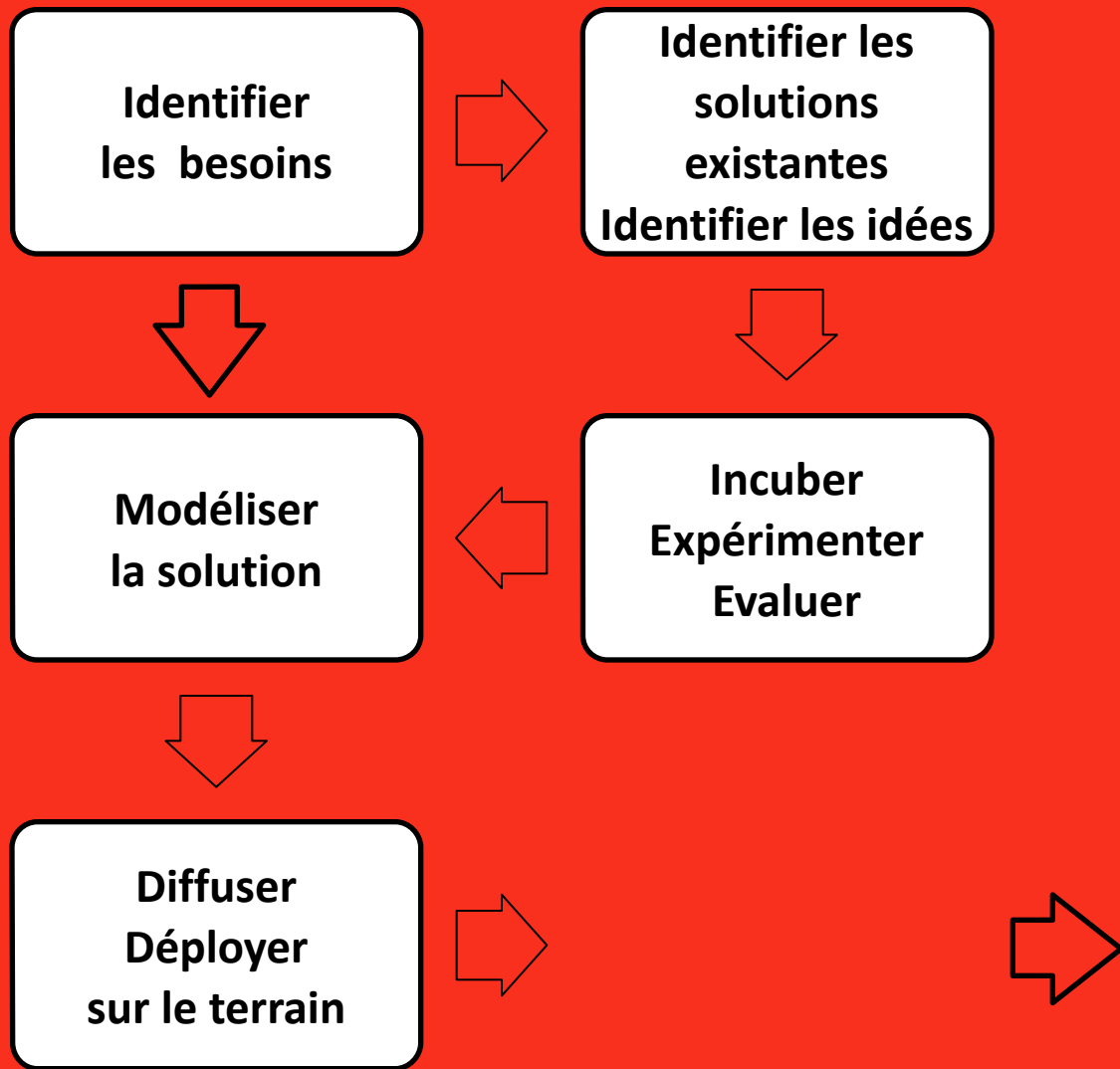
Le processus d'innovation



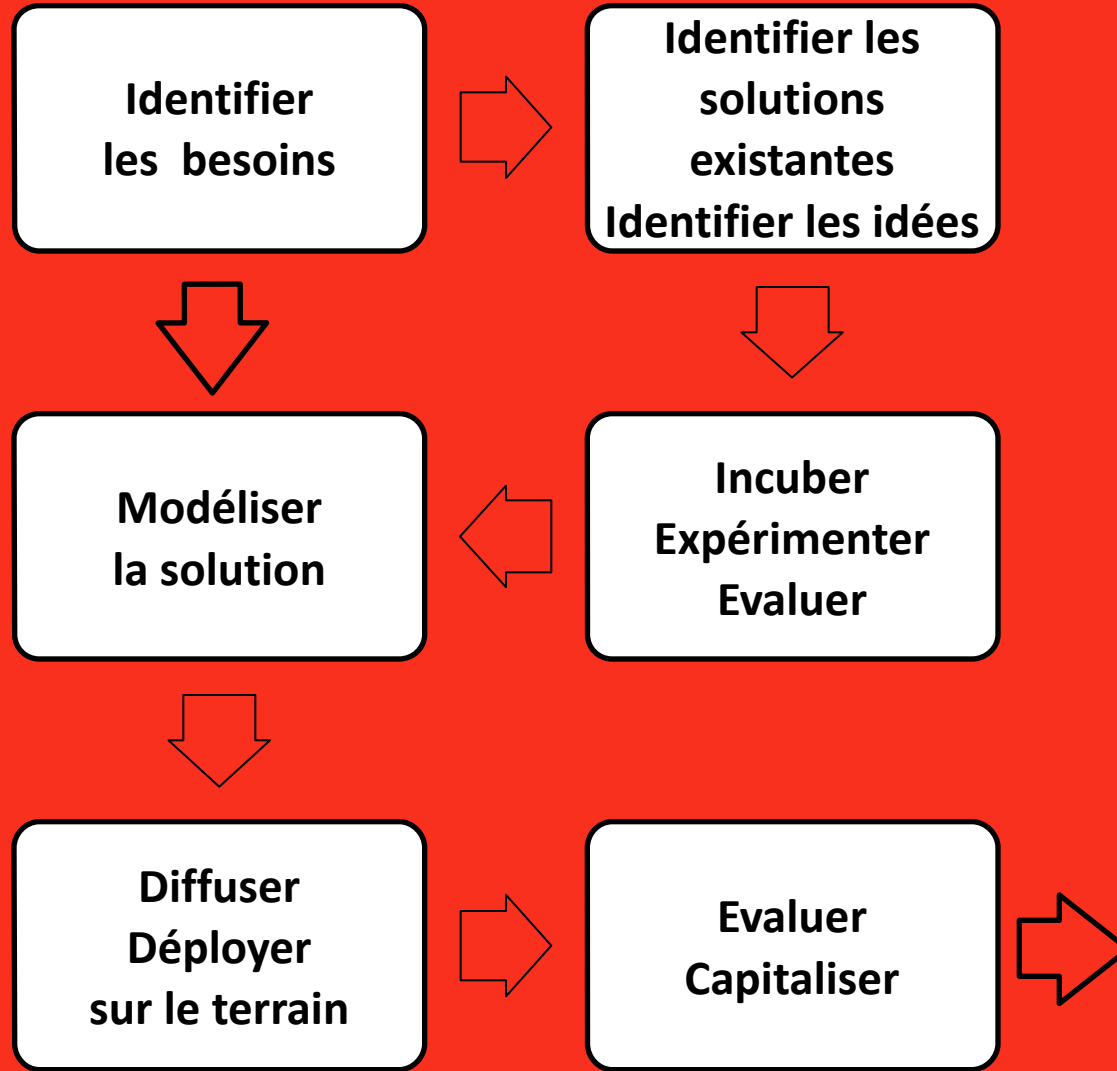
**PLAYLAB**



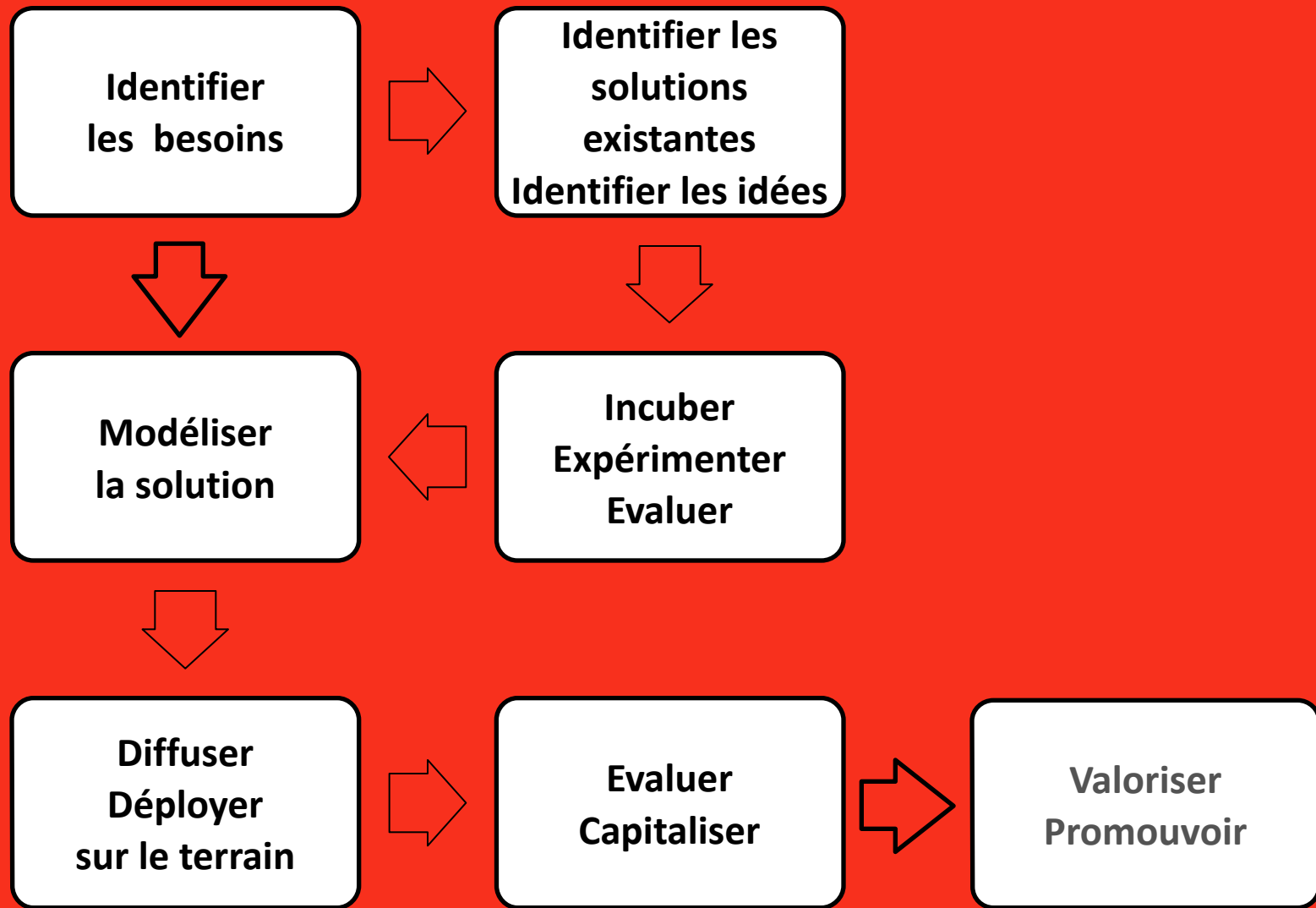
Le processus d'innovation



Le processus d'innovation



Le processus d'innovation



**Un  
dispositif**

international

digital

collectif

événementiel

Comité  
scientifique

Incubateur  
de projets

Forum  
international  
Annuel

Equipe  
Innovation  
pédagogique  
France

Boîte à outil  
digitale

Comité  
Praticiens

Dispositif de  
formation

Petits  
Déjeuners

Equipe  
pédagogique  
Internationale

Ateliers de co-  
création

terrain

multisectoriel

évolutif



# Développons l'innovation sociale par le sport

## Pouvoirs publiques & collectivités

Participer à l'identification des besoins et solutions; faciliter les expérimentations et leur mise en œuvre des solutions ; ...

## Opérateurs de terrain

Mutualiser des solutions; co-crée et déployer les solutions à grandes échelles...

## Contact

David Blough  
+33 6 89 12 22 73

[david.blough@pl4Y.international](mailto:david.blough@pl4Y.international)

## Scientifiques, universitaires

Identifier les nouveaux besoins; les nouvelles idées ; challenger les solutions; identifier les dispositifs existants; évaluer...

## Entreprises

Intégrer l'innovation sociale par le sport dans les démarches de RSE

## Médias

Participer à la diffusion des solutions et expériences...

## Praticiens

Identifier les besoins et les bonnes pratiques ; identifier les idées; tester les solutions; co-crée les contenus...

